

Atelier Bricolab du 2 décembre 2022

Recherche



Jeux Rétro Raspberry Pi Makey Makey

Geneviève Lamarche



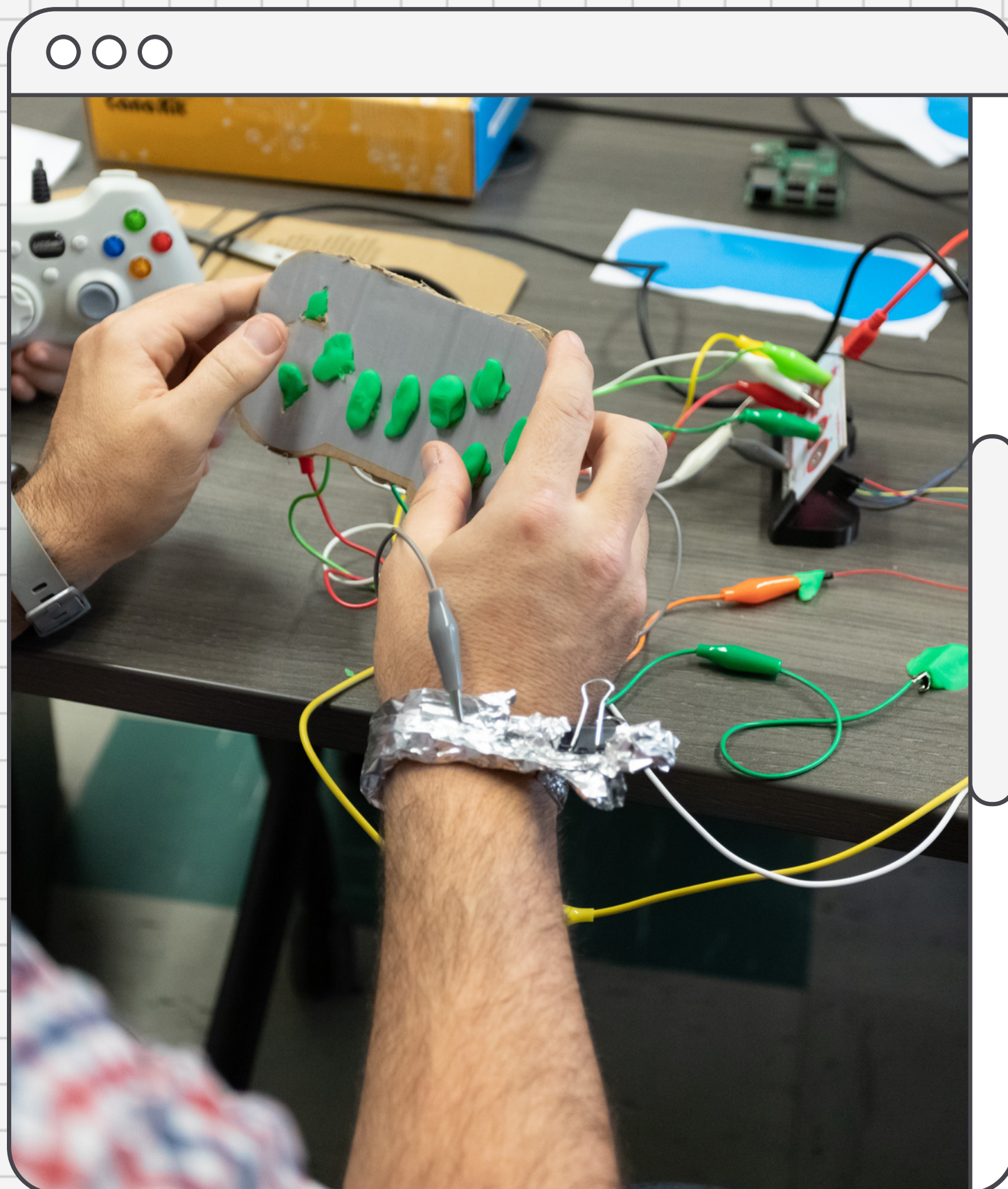
**Bienvenue
dans l'aide-
mémoire de
l'atelier !**



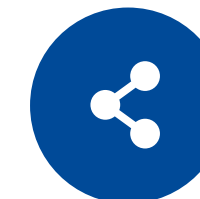
Cet atelier, animé par Geneviève Lamarche, tend à nous dévoiler les différentes étapes de construction d'une manette de jeux rétro !
Devenons de véritables Maker tout en s'amusant !

Êtes-vous prêt.e à commencer ?





Préambule



- Premier pré-requis : faire en s'amusant !



- Prônez la minutie et l'organisation !



- En cas d'erreur, s'en remettre aux différents sites recensant les résolutions en ligne dont RetroPie !



Liens des guides utilisés pour le workshop :

- <https://retropie.org.uk/docs/First-Installation/>
- <https://makeymakey.com/blogs/how-to-instructions/create-a-controller-to-plug-and-play-1>

Les composantes



Ecran



Raspberry Pi



Câbles VGA et adaptateur



Clavier



Manette de jeu



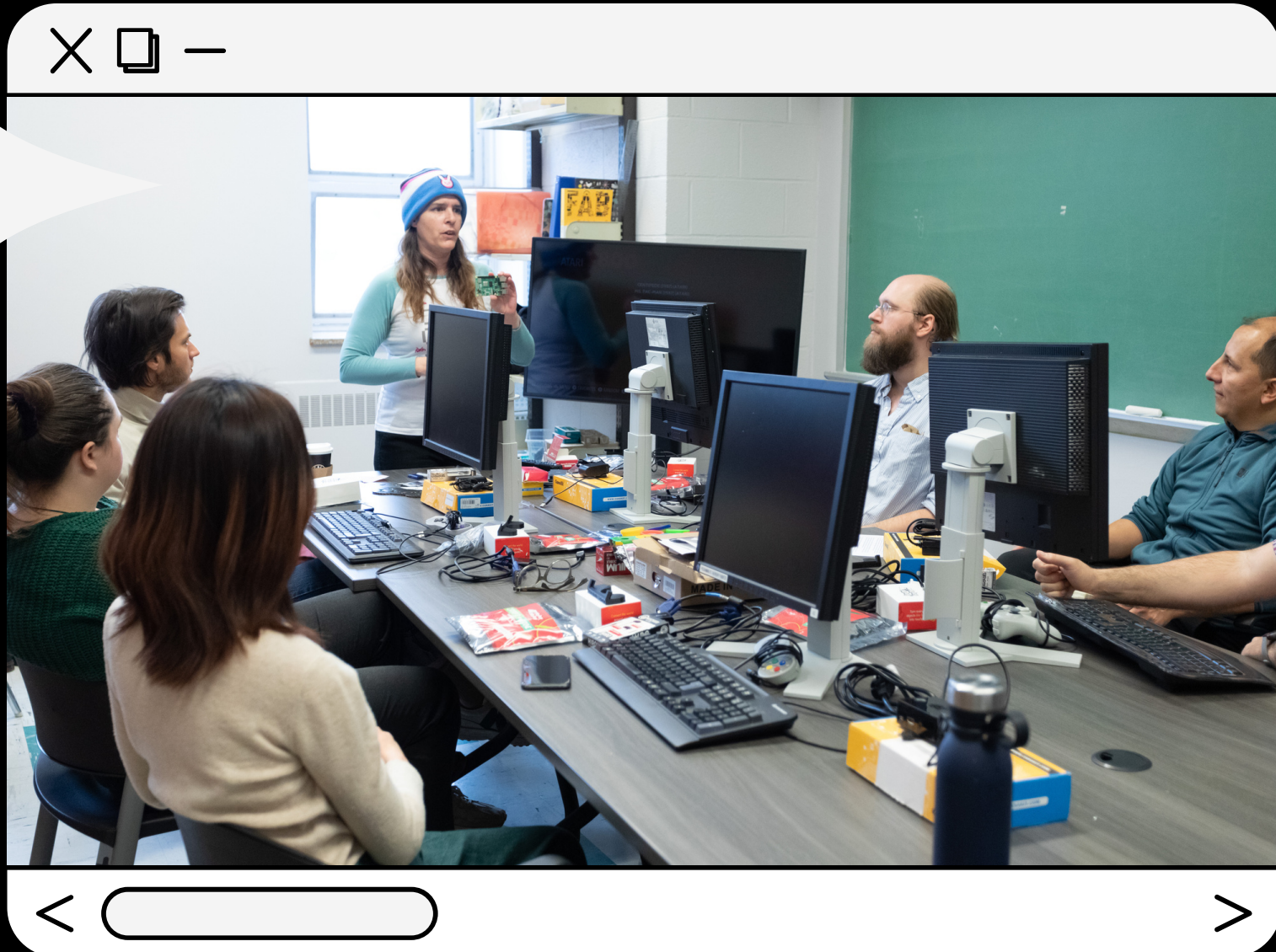
Pâte à modeler



Makey Makey Kit



Carton, ciseaux, aluminium, etc.

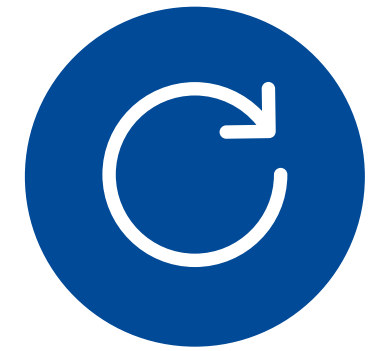


A vos outils*, prêt.e.s, partez !

*des ciseaux, des mains d'expert.e.s et un brin de dextérité.

Les grandes étapes de la réalisation

Suivez et amusez-vous !



1

- Branchement des différentes composantes (écran, Raspberry Pi, clavier, manette, etc.)

2

- Configuration de la manette et résolution des éventuelles erreurs

3

- Téléchargement des jeux à l'aide d'une clé USB

4

- Création d'un contrôleur en carton (partie créative du projet!)

5

- Ajout de la pâte à modeler et branchement des câbles

Etape 1

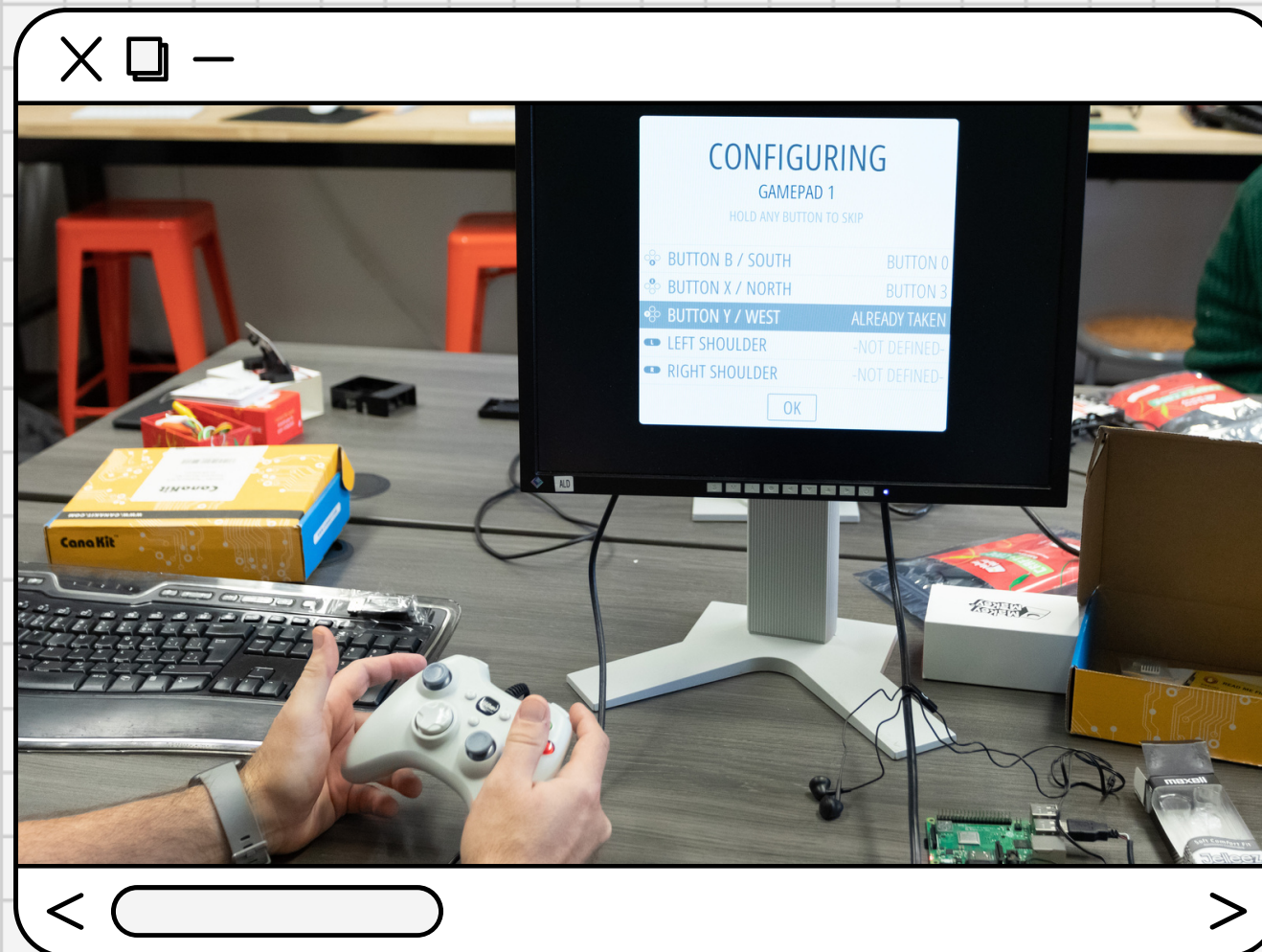
Branchements



Branchez l'écran au mur, puis le connectez à la Raspberry Pi (ajouter un adaptateur VGA - HDMI car la carte ne reçoit que du HDMI).
Insérez la carte SD dans la Raspberry Pi, puis y plugger clavier et manette de jeu.

Etape 2

Configuration de la manette



Une fois les branchements effectués, l'écran devrait afficher "Welcome".
En cas d'erreur (comme sur l'image de droite, s'en remettre au guide de RetroPie).
Par la suite, veuillez commencer la configuration (image de gauche) en pressant
les boutons affichés à l'écran.

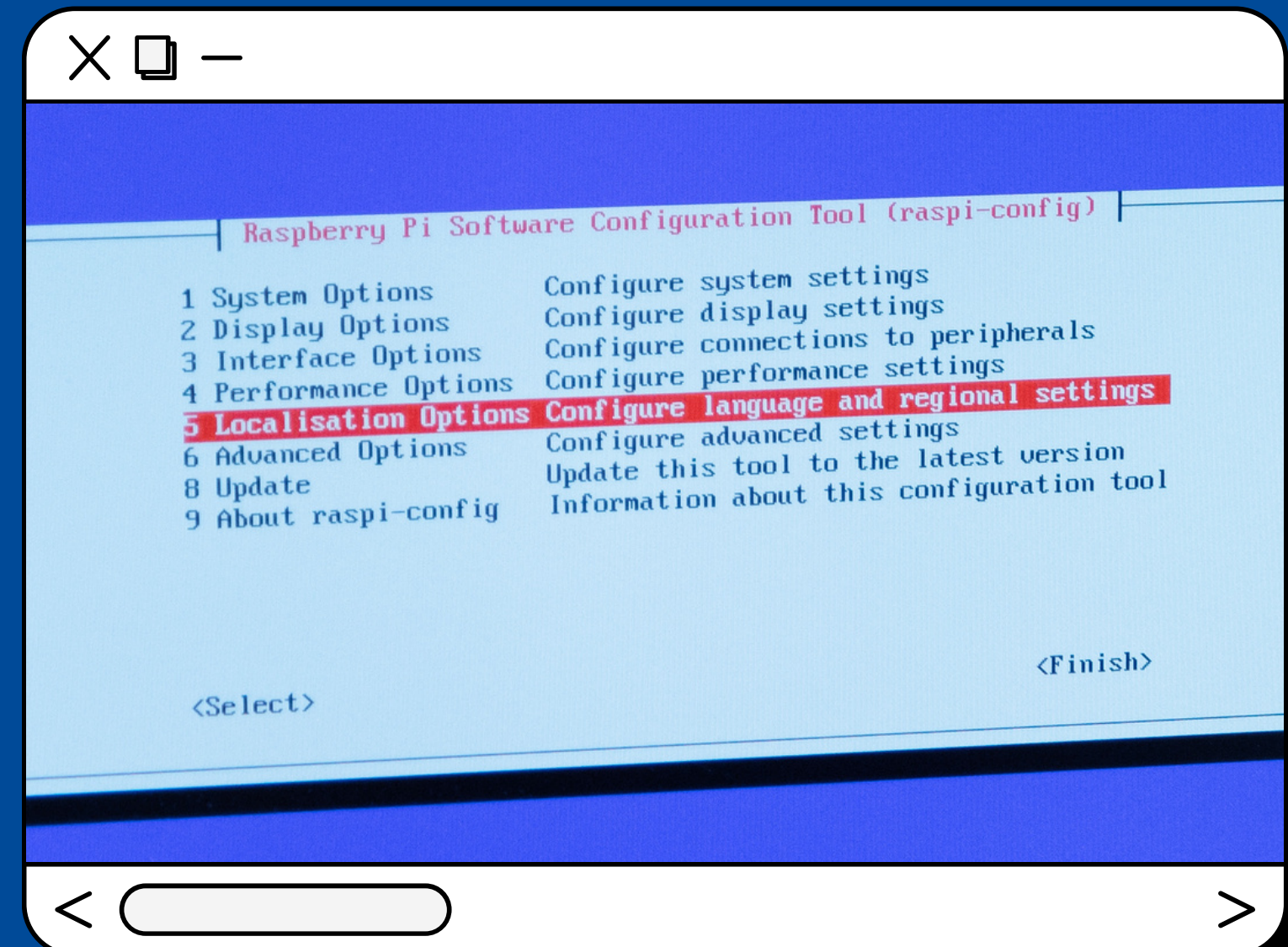
Etape 3-A

Configuration Raspberry Pi



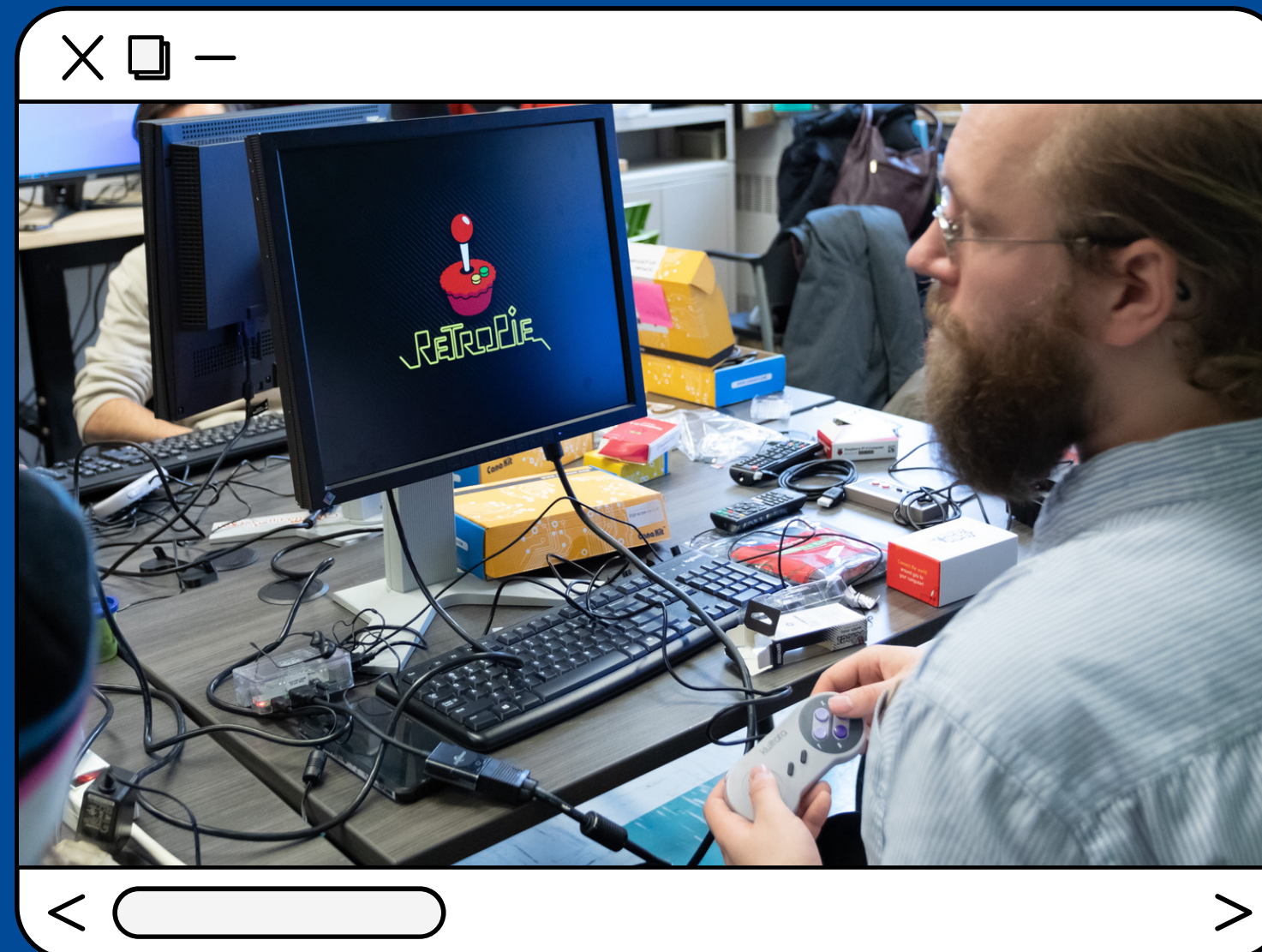
Veillez suivre les étapes suivantes (un peu de courage avant de pouvoir jouer!) :

- Cliquez sur : Raspi-config - launch - 5 Localisation Options (photo de droite)
- Cliquez sur L1 Locale, puis sélectionnez : US utf 8
- Cliquez de nouveau sur 5 Localisation Options
- Cliquez sur L4 Country, puis sélectionnez : Canada CA
- Press Finish



Etape 3-B

Téléchargement des jeux



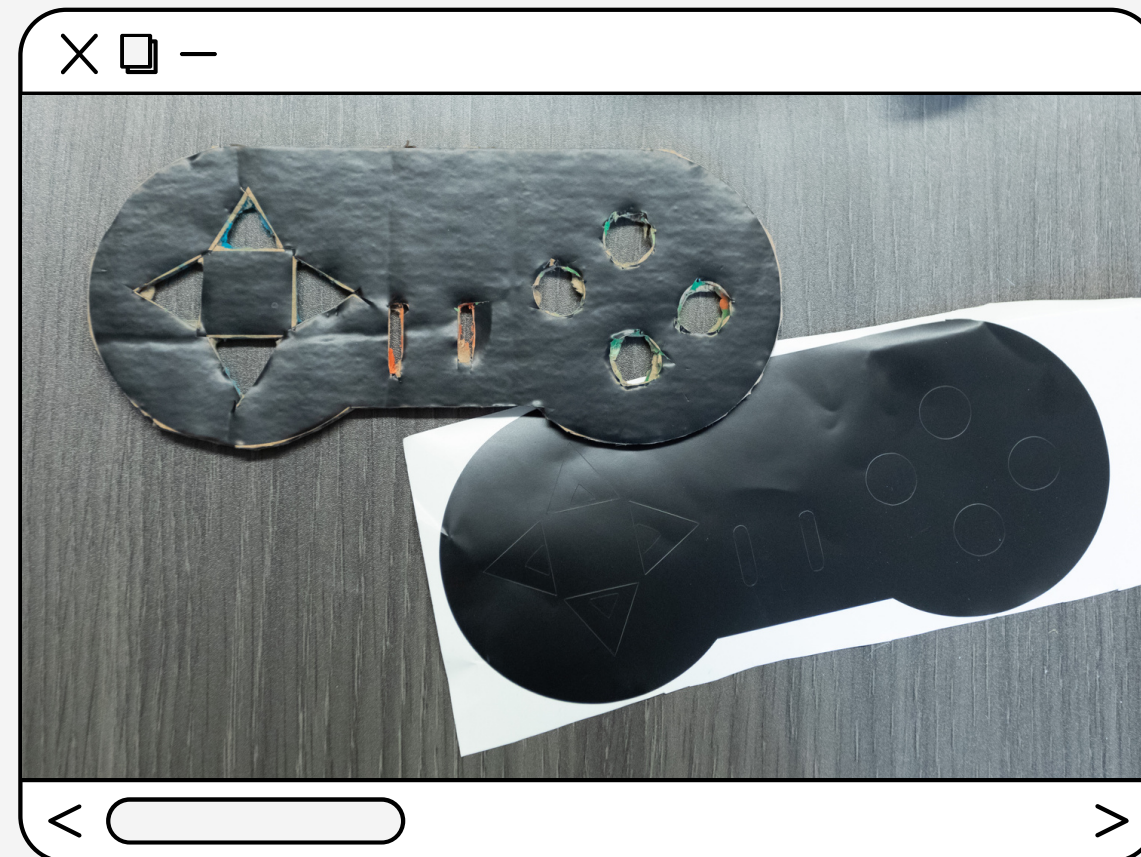
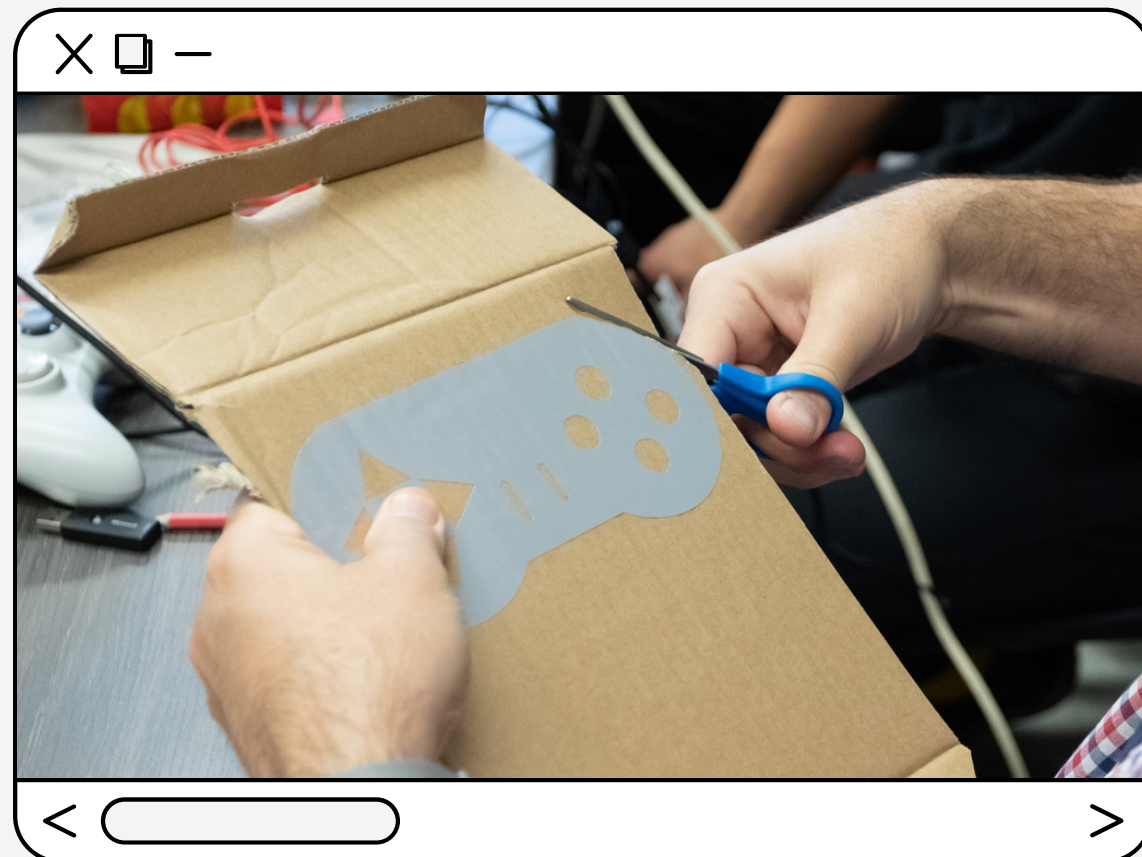
Branchez une clé USB sur la Raspberry Pi (préalablement remplie de merveilleux jeux). Si tout se déroule normalement, le téléchargement va directement commencer (même si vous pensez que rien ne se passe !).

Petite pause détente, let's play!



Etape 4

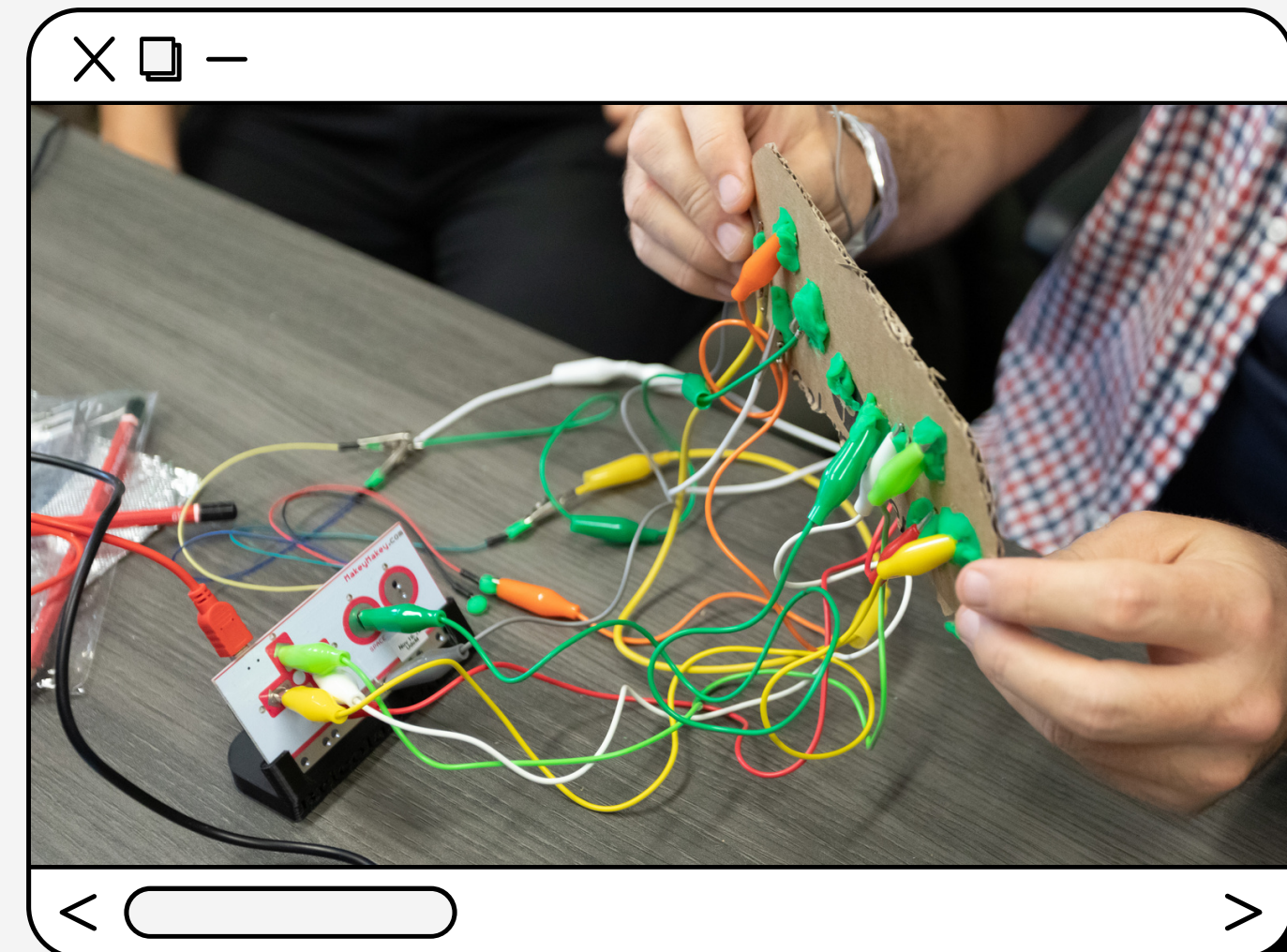
Atelier découpage et pâte à modeler !



À l'aide d'un patron, découper une manette en carton et placer de la pâte dans les trous (veuillez à ce que les différents morceaux de pâte ne se touchent pas !)

Etape 5-A

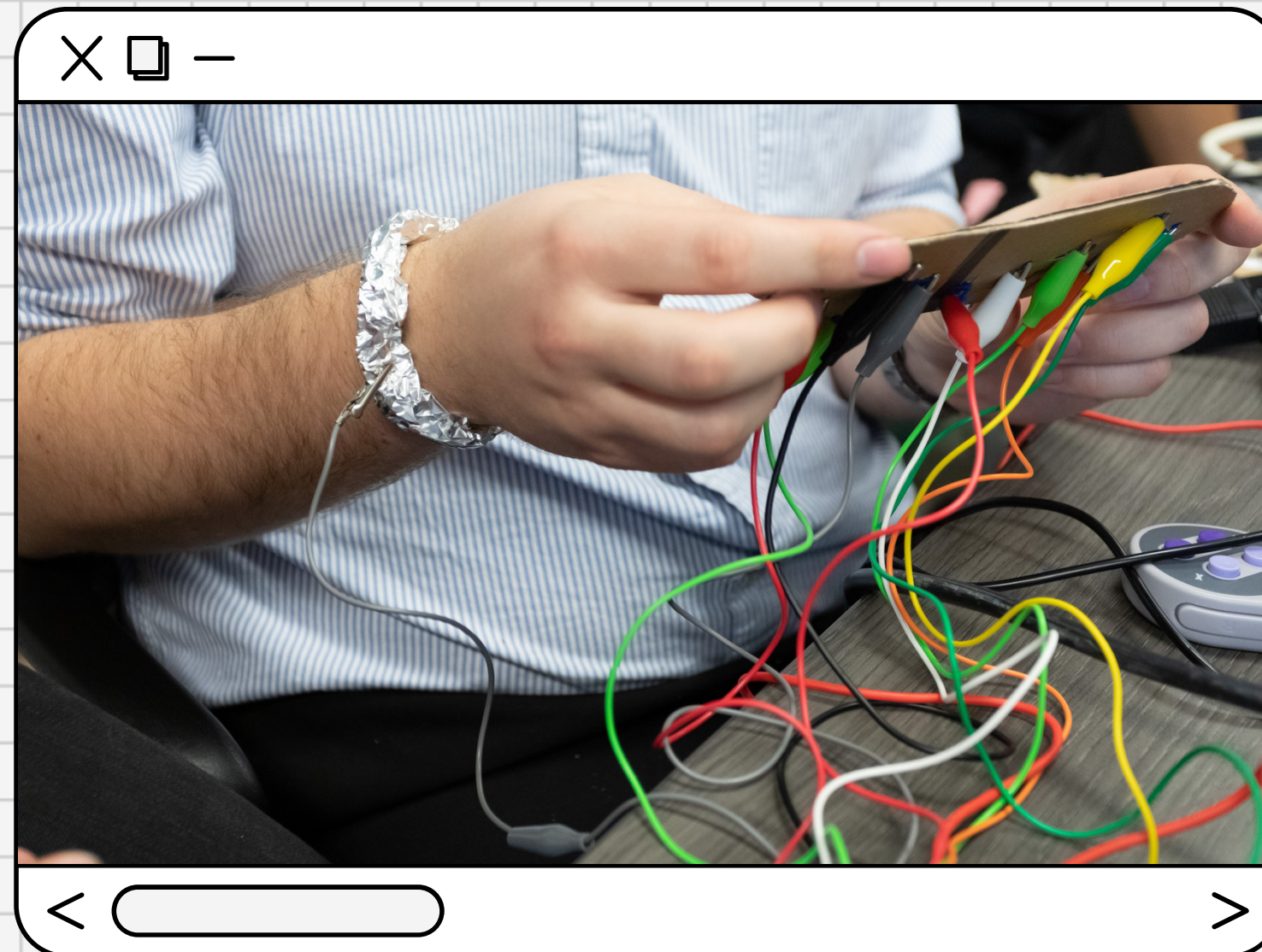
Makey Makey



Prenez la carte Makey Makey et y branchez les fils au dos en connectant W, A, S, D puis les flèches. Connectez les autres extrémités à la pâte à modeler (au besoin, pincez le carton pour une meilleure tenue lors de vos futurs jeux endiablés). Branchez ensuite la carte à la Raspberry Pi.

Etape 5-B

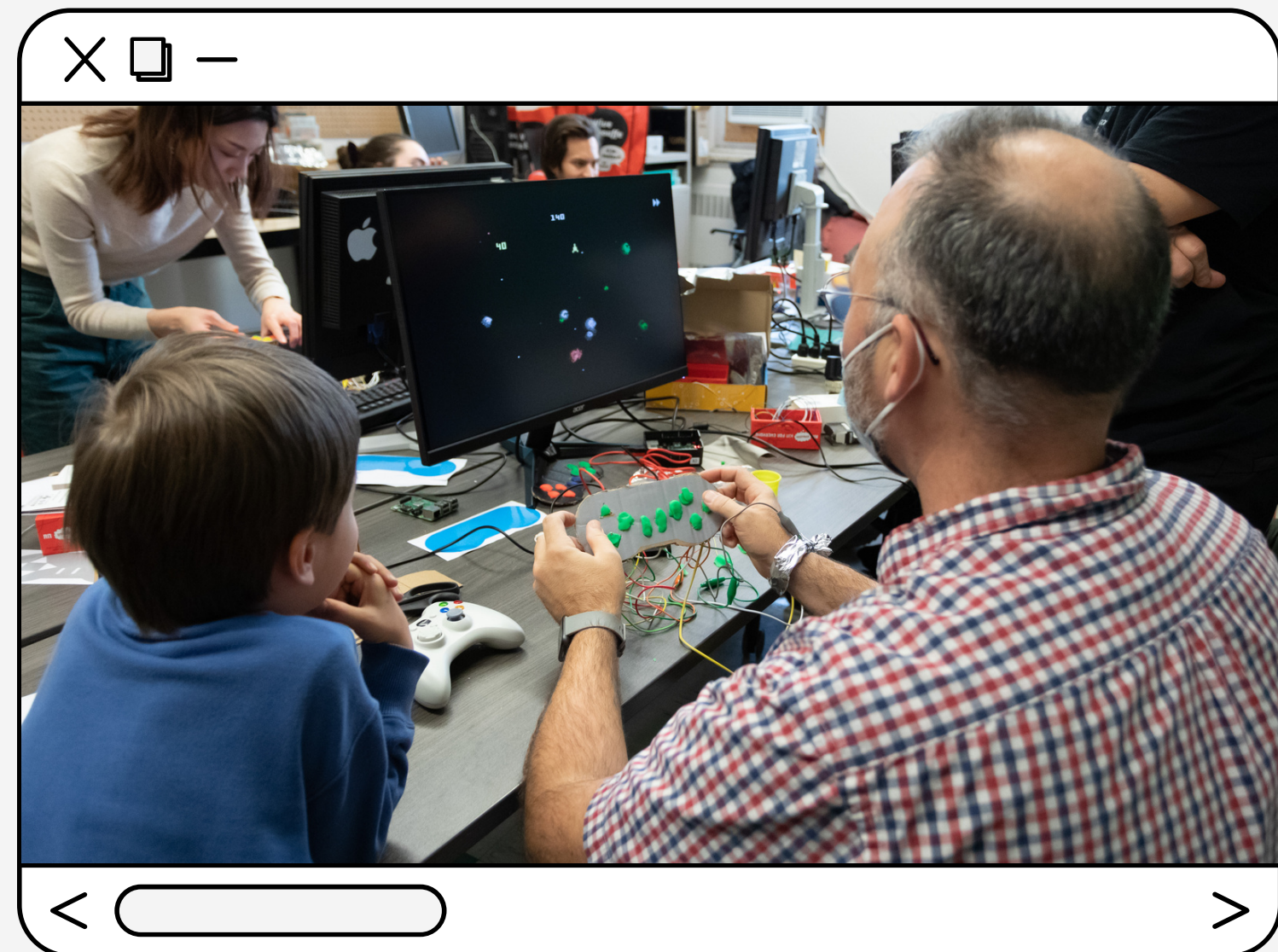
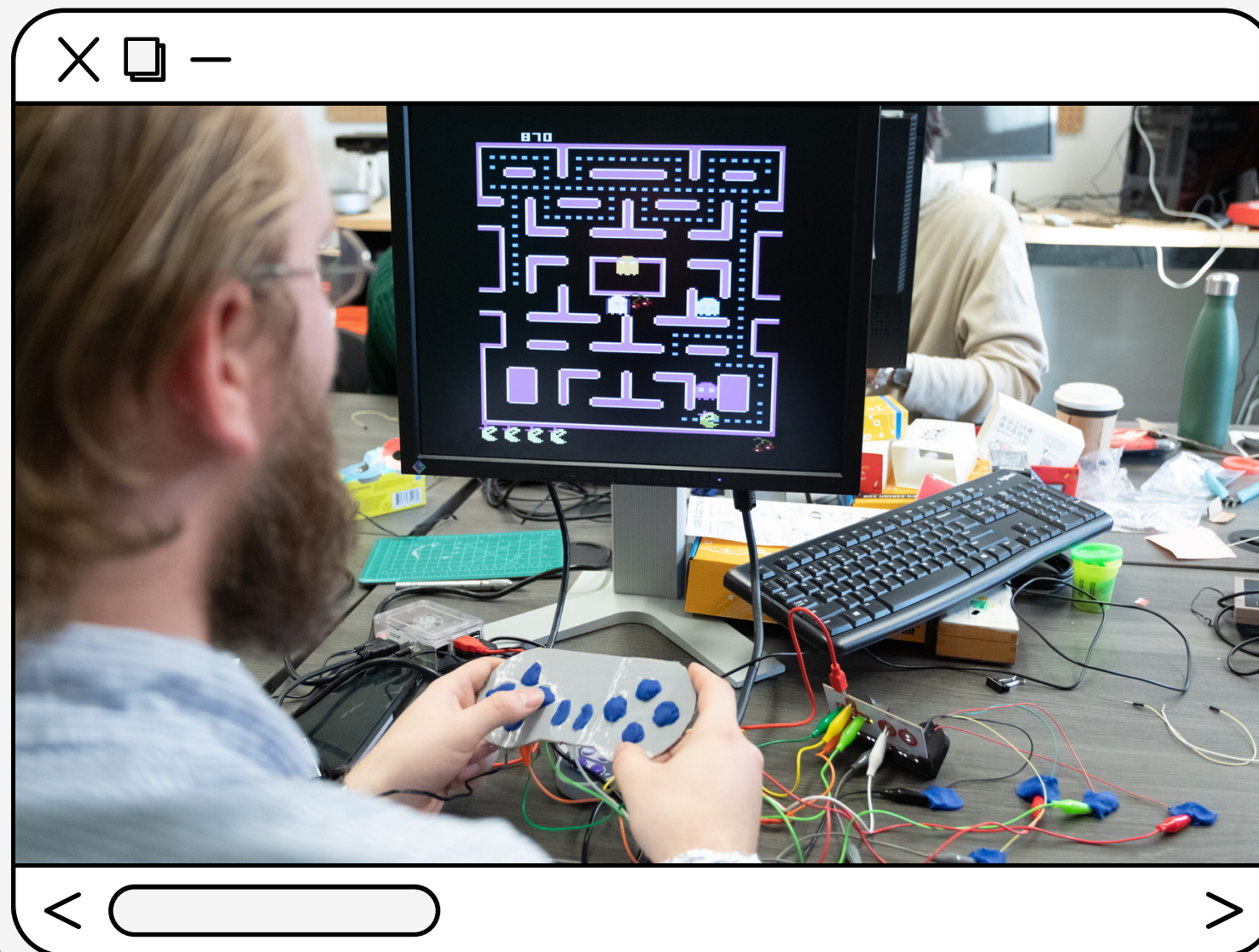
Makey Makey



Une fois tous les fils connectés, il faut fermer le circuit. Vous pouvez fermer le circuit grâce à... vous même! Branchez "earth" à un bracelet d'aluminium que vous mettez autour du poignet.

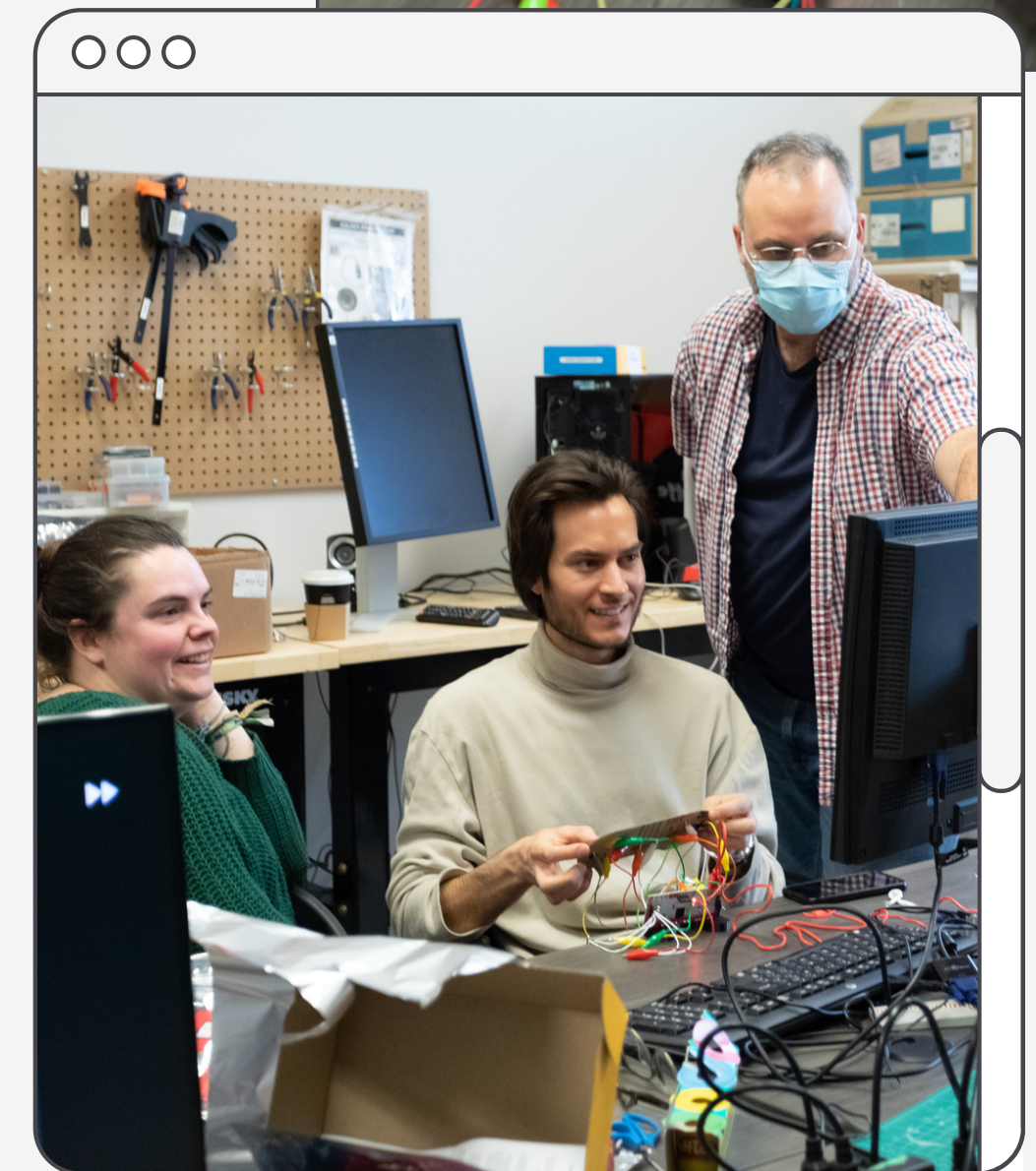
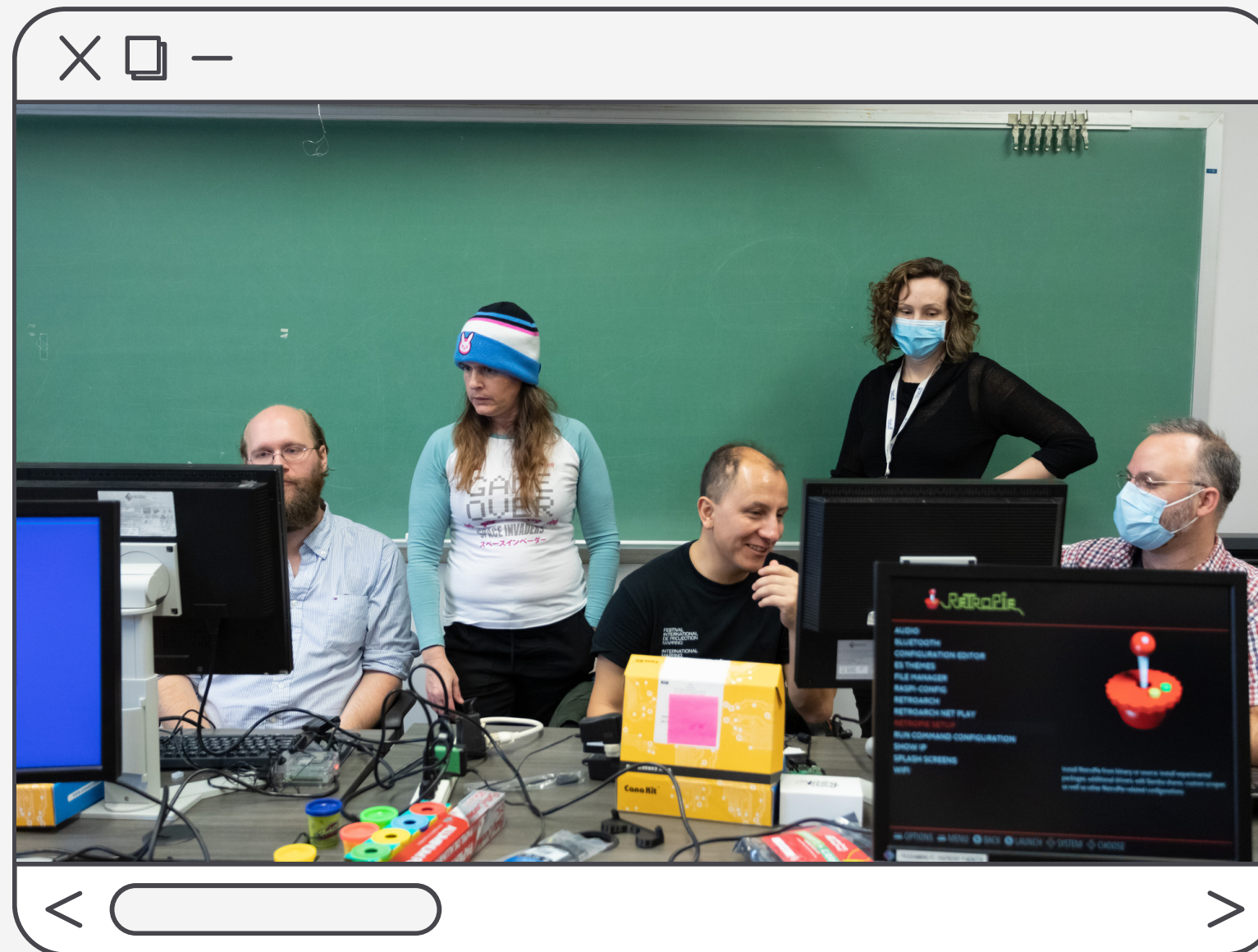
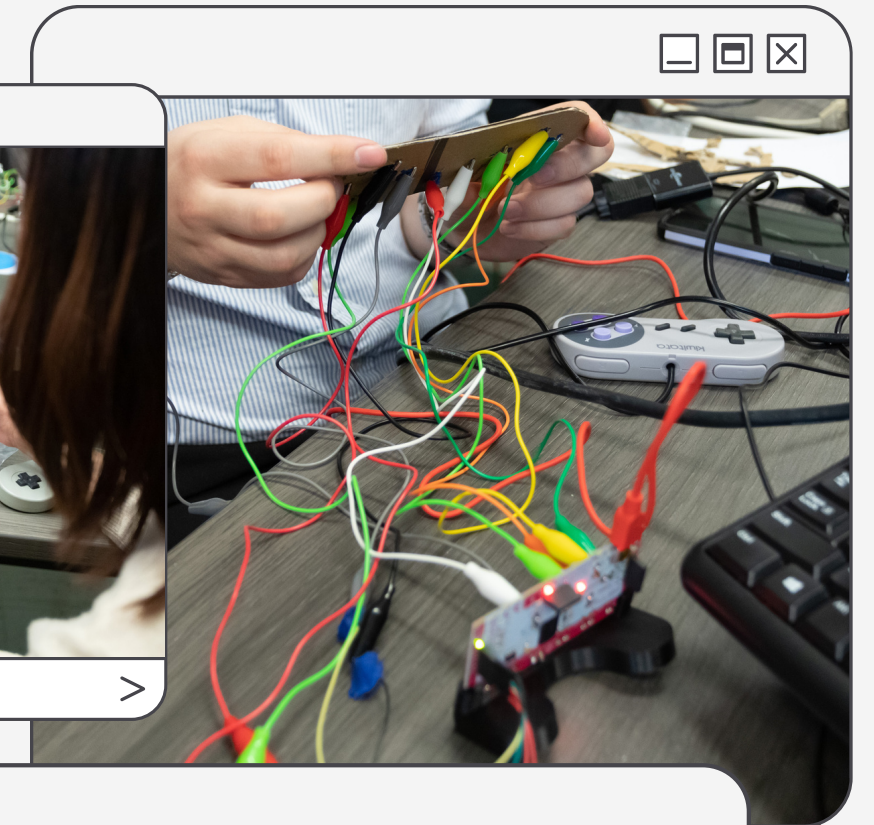
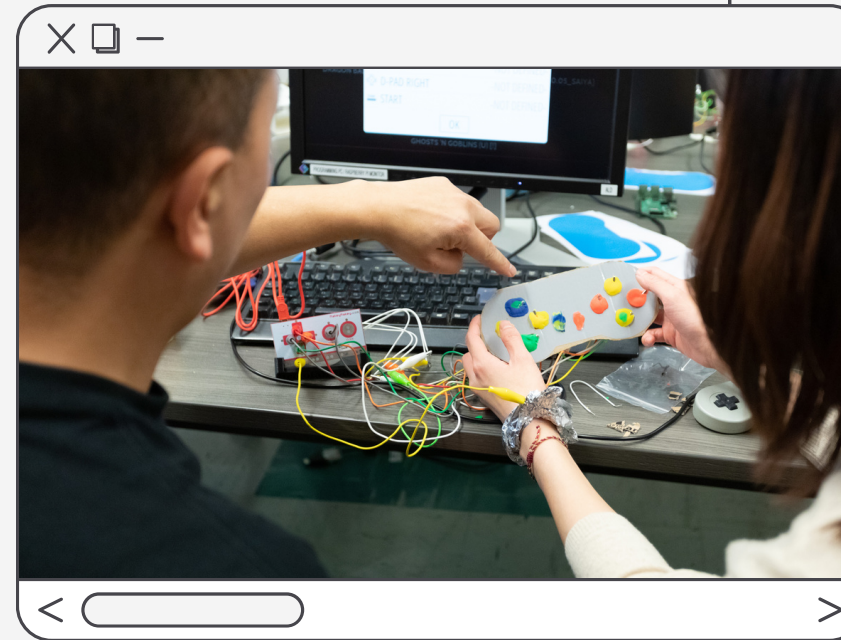
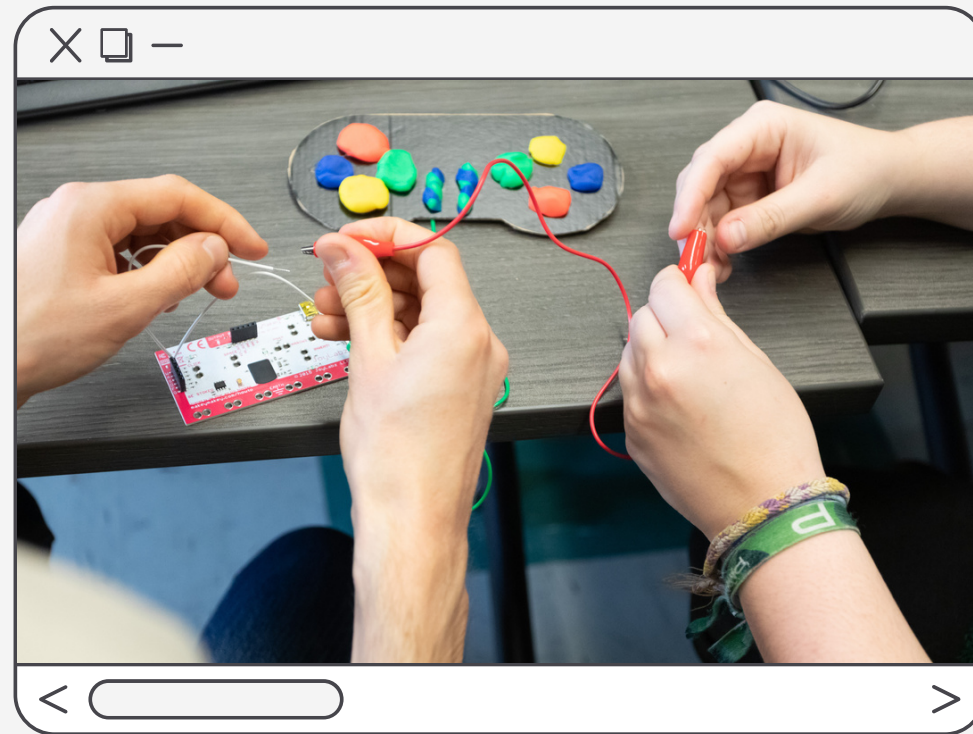
Etape 6

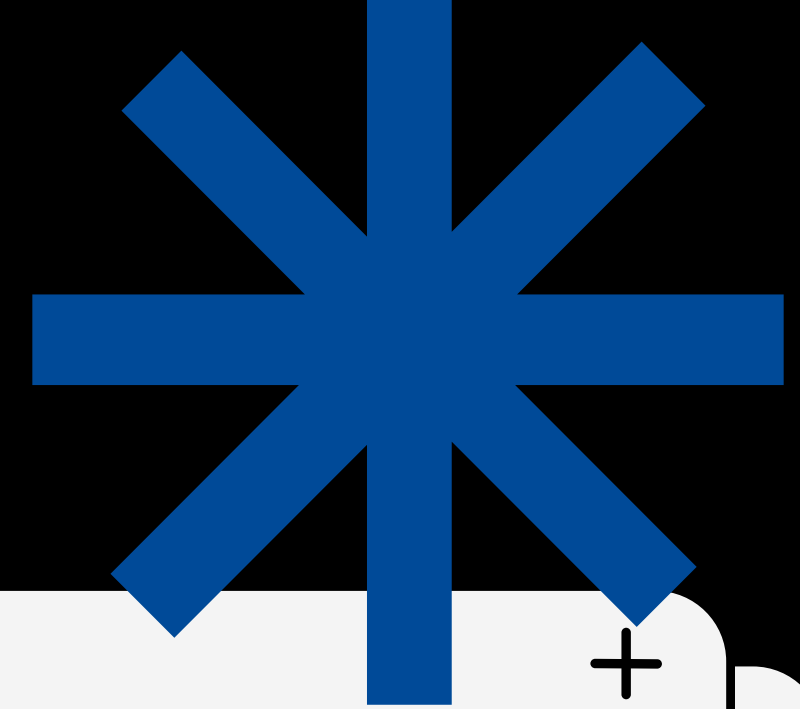
Configuration de la nouvelle manette



Configurez la nouvelle manette comme à l'étape 2, puis...
Jouez !!!

Retour en images





Merci !

Jusqu'à notre prochain atelier !
Présenté par le Bricolab, Département de communication,
Université de Montréal

Aide-mémoire et photographies
réalisés par Ambre Marionneau